



El Gran Juego de la Oca

de Los Pedroches



BASES DE PARTICIPACIÓN

Edición 2026

CONÓCENOS

Estos somos nosotros

MÁS QUE UN JUEGO | UNA EXPERIENCIA



La localidad cordobesa de Dos Torres, ubicada en el corazón del Valle de Los Pedroches, convierte sus principales calles y plazas en un gigantesco tablero de este tradicional juego de mesa con una extensión de más de dos kilómetros.

El Gran Juego de la Oca de Los Pedroches no es solo diversión, es una iniciativa que fomenta la participación ciudadana, refuerza la cohesión social y promueve el ocio y el deporte. Donde se pone a prueba el ingenio, las habilidades físicas y el trabajo en equipo.

UNA ASOCIACIÓN SIN ÁNIMO DE LUCRO

DANDO FORMA AL PROYECTO

La Asociación Cultural El Gran Juego de la Oca es una entidad sin ánimo de lucro formada por un grupo de diez personas que durante nueve meses al año, dedican su tiempo y esfuerzo de manera totalmente altruista para organizar este proyecto.



El objetivo es ofrecer a la comunidad una experiencia inolvidable, fomentando la participación y el entretenimiento saludable. Todo ello es posible gracias al esfuerzo desinteresado de quienes forman esta asociación y al apoyo de entidades y empresas que, como la suya, creen en iniciativas que enriquecen y dinamizan nuestro entorno.

REGLAS

DEL JUEGO

Mecánica del juego

- Los equipos participantes deberán recorrer un tablero gigante de más de dos kilómetros, lanzando un dado gigante que determinará el número de casillas que deben avanzar en cada turno.
- Cada casilla del tablero contiene una prueba específica. Al caer en una casilla, el equipo deberá completar dicha prueba lo más rápido posible. Todas las pruebas serán supervisadas y cronometradas por la organización.
- Las pruebas de cada casilla se mantienen en secreto hasta el momento y lugar de su realización. Además, cambian en cada edición, lo que garantiza un tablero completamente diferente y añade emoción e imprevisibilidad al juego, siendo uno de los grandes alicientes para los equipos participantes.
- Estas pruebas se realizarán de manera colectiva o individual, según determine la normativa de la prueba y las realizarán los seis componentes del equipo que el capitán decida.
- El objetivo no es llegar el primero, sino completar todo el recorrido del tablero en el menor tiempo acumulado posible, sumando los tiempos empleados en cada prueba y el transcurrido en el desplazamiento de oca a oca.
Además, el equipo puede verse afectado por casillas especiales de penalización como la cárcel, la posada, el pozo o la muerte, las cuales añaden tiempo extra al marcador del equipo, dificultando su clasificación. **Ganará el equipo con el tiempo total más bajo al finalizar el recorrido completo.**

- En las semanas previas a la realización de la actividad, se organizarán dos reuniones de **asistencia obligatoria** con el capitán de cada equipo para detallar el mecanismo del juego, hacer hincapié en las novedades y resolver dudas.
- La no asistencia a estas reuniones supondrá la expulsión directa del equipo, salvo que la distancia del equipo participante sea un impedimento para asistir a la misma. En ese caso se habilitará de manera excepcional la asistencia por videoconferencia.
- Las decisiones de la organización en cuanto a descalificación, puntuación o no puntuación en cada una de las pruebas será inapelable. Aunque ante cualquier disputa prevalecerá la tomada por la Junta Directiva que organiza este evento.

Requisitos de

EQUIPOS

- Cada equipo participante estará compuesto de **nueve personas**.



8 JUGADORES

Donde estará incluido un capitán que será el que a partir de la inscripción del equipo representará al mismo en todo momento.

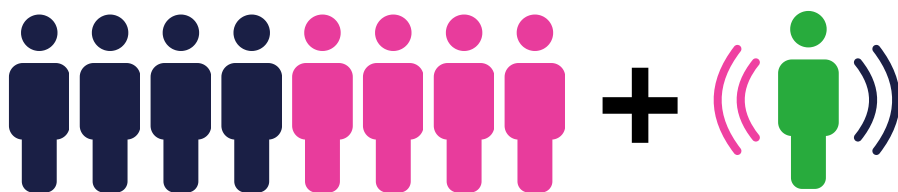
1 OCAMUNITY MÁNAGER



Es la mente creativa, el ojo fotográfico y los dedos rápidos detrás del perfil de un equipo en El Gran Juego de la Oca. Es la persona encargada de capturar la emoción, la locura y la diversión del juego... ¡y compartirlo con el mundo!

- Los equipos serán mixtos y no podrán tener menos de tres jugadores del mismo sexo.

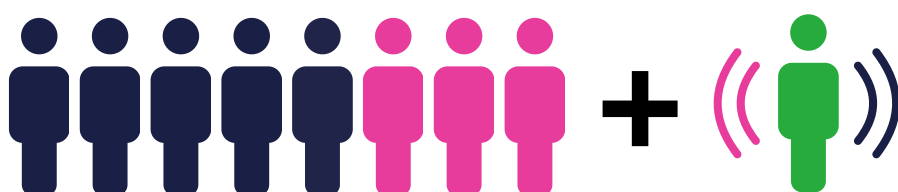
MODELO DE EQUIPO A



MODELO DE EQUIPO B



MODELO DE EQUIPO C



- La cuota de inscripción por cada equipo será de **120 EUROS** que deberán ser abonados en los días siguientes a que se confirme su participación en la edición.
- Participarán hasta un máximo de **65 equipos**, quedando cinco en la reserva por si alguno de los seleccionados fuese previamente descalificado.
- La edad mínima para participar será de 18 años cumplidos a fecha de realización del evento.
- Cada equipo deberá tener un nombre identificativo para poder participar y **no es obligatorio** que contenga la palabra OCA en él.
- Los equipos participantes en pasadas ediciones deberán conservar el mismo nombre de equipo.

- Los participantes no se opondrán a que se tomen imágenes y grabaciones durante la actividad, que se utilizarán para fines promocionales.
- Desde el momento de la inscripción de equipo, los jugadores aceptan toda la normativa de este juego y se comprometen a cumplirla.
- Los participantes deberán proporcionar información veraz en el proceso de inscripción. La aportación de datos falsos, así como la omisión de información relevante, podrá suponer la expulsión del equipo en cualquier fase, sin derecho a reclamación.



Proceso de INSCRIPCIÓN

- El plazo de inscripción permanecerá abierto durante las fechas que detallamos a continuación:

01 Junio

Inicio plazo de inscripción.

El formulario habilitado en la web www.elgranjuegodelaoca.es estará activo a partir de las 15:00 horas.

10 Junio

Fin plazo de inscripción.

A las 23:59 horas quedará cerrado el formulario.

- El listado oficial de equipos seleccionados saldrá a la luz los días **18 de junio** (publicación por baremo) y **19 de junio** (publicación por sorteo)
- Los colores y patrocinadores de cada uno de los equipos seleccionados se darán a conocer en el mes de julio.

■ Para la inscripción será necesario aportar los siguientes datos de cada uno de los integrantes del equipo:



- Nombre y apellidos**
- Fecha de nacimiento**
- Número de D.N.I**
- Teléfono de contacto**
- Localidad**
- Talla de camiseta**
- Voluntario en edición anterior**

Acceso de EQUIPOS

■ Los equipos podrán acceder a esta edición por dos vías:

40 equipos

POR BAREMO

Los equipos sumarán puntos de la siguiente manera:

+2 puntos

Si el equipo ha participado en alguna de las ediciones anteriores. (min. 3 jugadores)

+2 puntos

Por tener un perfil activo en INSTAGRAM y hacerse eco de las publicaciones del evento.

Es muy importante que en las historias que publiquen los equipos se etiquete al perfil oficial de la edición [@elgranjuegodelaoca](#)

25 equipos

POR SORTEO

Que se realizará públicamente una vez que se hayan elegido las plazas por baremo.

2 equipos

POR INVITACIÓN

*Elegidos en Junta Directiva

1 equipo

EQUIPO INCLUSIVO

EVENTOS ESPECIALES

para sumar puntos al baremo

Explosión
de neuronas



Podrás sumar al baremo:

+7 puntos

+5 puntos

+4 puntos

+3 puntos

+2 puntos

+1 puntos

Disparate
musical



Podrás sumar al baremo:

+7 puntos

+5 puntos

+4 puntos

+3 puntos

+2 puntos

+1 puntos

¡Impostor!



Podrás sumar al baremo:

+7 puntos

+5 puntos

+4 puntos

+3 puntos

+2 puntos

+1 puntos

LOS HORARIOS DE LOS EVENTOS



JUEVES 11 DE JUNIO
MARTES 16 DE JUNIO

21:30

22:00

22:30

Además se tendrán en cuenta los puntos extra de la edición anterior:



CORAZÓN DE VOLUNTARIOS

+0'5 puntos por persona

A los equipos que participaron en la anterior edición como voluntarios se les premiará con puntuación extra de cara al baremo.

Únicamente para equipos que NO PARTICIPARON en la anterior edición.

Se podrán sumar **cuatro puntos como máximo.**

RESOLUCIÓN

DEL JUEGO

■ Ganará el equipo que menos tiempo invierta en completar el tablero, teniendo en cuenta que existirán una serie de bonificaciones y penalizaciones en el recorrido.

LOS PREMIOS DE ESTA EDICIÓN



PRIMER PREMIO

- Fin de semana de multiaventura para todo el equipo.
- Premio en metálico (consumo local)



SEGUNDO PREMIO

- Escapada rural para todo el equipo.
- Premio en metálico (consumo local)



TERCER PREMIO

- Cesta ibérica 'Gran Gourmet'
- Premio en metálico (consumo local)



CUARTO PREMIO

- Cesta de productos de nuestros patrocinadores.
- Premio en metálico (consumo local)

PREMIOS ESPECIALES

PUPAS



Equipo más pupas de la edición.

LOS MÁS ANIMADOS



Equipo más animado de todo el tablero.

¡PRESENTEN EQUIPO!



Premio al mejor video presentación de equipo.

■ La organización podrá declarar desierto alguno de los premios especiales si ningún equipo fuera merecedor de él.

■ La organización se reserva el derecho de alterar cualquiera de los apartados contemplados en estas bases de inscripción.

¿LISTO PARA JUGAR PERO TIENES ALGUNA DUDA?

¡Contacta con nosotros!



Máندانos un email

Puedes escribirnos a nuestro correo:

hola@elgranjuegodelaoca.es



Estamos en Instagram

Siempre operativos en nuestro perfil para ayudarte

[@ElGranJuegoDeLaOca](https://www.instagram.com/ElGranJuegoDeLaOca)



¿Whatsapeamos?

Todo el mundo tiene whatsapp... ¡Nosotros también!

621.336.326

**Bienvenidos
disfrutones**
www.elgranjuegodelaoca.es